

# Forever 2 Drive



## ЩО ВАС РУХАЄ?

Незалежно від того, чи є ваш автомобіль символом вашого статусу або частиною сім'ї, відчувайте себе чудово в своїй наступній пригоді з Програмою Зароблених Стимулів ФорEVER 2Drive. За допомогою цієї програми ви можете заробити гроші на машину своєї мрії, човен, мотоцикл або щось ще, про що ви мрієте!

# FOREVER2DRIVE

## ЯК КВАЛІФІКУВАТИСЯ

**Кваліфікаційний період:** 3 послідовні календарні місяці

Щоб кваліфікуватися за програмою ФорEVER2Drive, Підприємець ФорEVER повинен виконати певну кількість КК ротягом декількох послідовних місяців.

РІВЕНЬ 1

Місяць 1 – 50 КК

Місяць 2 – 100 КК

Місяць 3 – 150 КК

Компанія виплачуватиме вам максимум \$400 на місяць протягом максимум 36 послідовних місяців.

РІВЕНЬ 2

Місяць 1 – 75 КК

Місяць 2 – 150 КК

Місяць 3 – 225 КК

Компанія виплачуватиме вам максимум \$600 на місяць протягом максимум 36 послідовних місяців.

РІВЕНЬ 3

Місяць 1 – 100 КК

Місяць 2 – 200 КК

Місяць 3 – 300 КК

Компанія виплачуватиме вам максимум \$800 на місяць протягом максимум 36 послідовних місяців.

Чим більше КК ви виконаєте, тим більше Бонусів за програмою Зароблених Стимулів Ви отримаєте!

**І найприємніша новина: ви можете кваліфікуватися на більш високий рівень програми відразу після завершення вашого третього місяця кваліфікації.**

Наприклад, якщо ви кваліфікуєтесь за рівнем 1 в січні, лютому і березні, ви можете кваліфікуватися за рівнем 2 у квітні. Щойно ви кваліфікуєтесь, ви починаєте отримувати свій бонус за програмою протягом 36 місяців.

Щоб отримувати максимальний бонус протягом кваліфікованого періоду, ви повинні продовжувати виконувати рівень продажів третього місяця кваліфікації. Не забувайте, що КК, виконані вашою командою, також враховуються при підрахунку загальної кількості КК!

**ФорEVER2Drive:** "ФорEVER не дає жодних гарантій отримання нагород чи досягнення успіху. Менш ніж 3% активних і працюючих Підприємців ФорEVER в усьому світі кваліфікувалося на програму ФорEVER2Drive 2021."

Дізнайтеся більше деталей з Політики Компанії ФорEVER.

